

# KROBS

クロブス



IMUL  
LAUSANNE

GAME  
WORKS

## なぜ？



グリューブ ギルバート教授  
ローザンヌ  
微生物研究所 所長

なぜ、新たに出現してくるばい菌についてのゲームがあるのだろう。他にもたくさんのテーマがあるけど、ばい菌なんて面白いのかな？実は、ばい菌が手に負えなくなる(アウトブレイク)ときに新種のばい菌が発見されることが多いんだよ。グリューブ教授が率いる研究グループは2004年1月から、その菌の病気が流行する前に、新種のばい菌を発見に努めているんだよ。

こういう新しく出現してくる病原体(病気のもと)は色々な方法で感染するんだよ。例えば、動物に触ったり、ダニに噛まれたり、蚊にさされたり、汚染された(きたない)食べ物を食べたり、加湿器やエアコンから出てくる水滴に触れたりとか色々だ。グリューブ教授のグループはダニ媒介疾患国立センター、スイス獣医学研究所、それに飲料水の生産と下水処理の責任者とも協力して、感染ふせぐための活動をしているんだよ。



こういった、きけんなばい菌は公共にも、医療現場(病院など)で働く人にもあまり知られていないんだ。こういうばい菌はとても珍しいか、とても診断が難しいからだ(病気の種類がわかりにくいんだよ)。

それに、インフルエンザ、メチシリン耐性黄色ブドウ球菌、エイズウイルスのように、よく知られている病原体(病気のもと)と違って、こういう新しい病原体は、ど



それに、インフルエンザ、メチシリン耐性黄色ブドウ球菌、エイズウイルスのように、よく知られている病原体(病気のもと)と違って、こういう新しい病原体は、ど

うやって感染するのもよくわかっていないから、どうやったら防止できるかもよくわからないんだ。だから、こういうばい菌にかんするゲームで情報が足りないことを補ってほしいと思っているんだよ。



## QRコード

このゲームで遊ぶのにスマホとかパソコンはいらないよ。ただ、ゲームについてのQRコードをスキャンすると、KROBSのウェブサイト<<[www.krobs.ch](http://www.krobs.ch)>>にそのまま行くことができるよ。ウェブサイトにはこのゲームで出てくるばい菌に関する重要な情報がのっているよ



## スポンサーの皆様へ御協力のお礼

以下のリストのスポンサーの皆様  
に心よりお礼申し上げます。ー  
この方々の寄付によりこのプロジ  
ェクトを進めることができました。



### <<ゴールド>>スポンサー

- ベクトン ディッキンソン (スイス、アメリカ)
- ビオメリュー (スイス)
- デビオフィーマ インターナショナル(スイス)
- ローザンヌ大学 微生物研究所
- スイス国立公衆衛生事務所 (スイス)
- シスメックス スイス (スイス)

### <<シルバー>>スポンサー

- アクセレレート ダイアグノスティクス (フランス)
- アクソンラボ (スイス)
- ダイアソリン スイス (スイス)
- イーゴン NAEF ファウンデーション (スイス)
- レジステル (スイス)
- スエズ グループ (フランス)



# ゲームのなかみ

96 枚のKROBSカード (5 色)

うら かつどうカード (70枚) こうげきカード (21枚) お守りカード (5枚)  
あんぜん (25枚) きけん (45枚)



...



...



...



...

50 枚の病気  
カード (5 色)

9 枚のトロフィー  
カード

20 個のお休み  
トークン



...



...



...



## ゲームを始めるじゅんび

- 1 病気カードを色別にわける。それぞれの色の病気カードの束をきって、色別の5つの山を作る。うら(体温計の絵)が上にみえるようにしてテーブルのはしに並べる
- 2 トロフィーカードをまとめて病気カードの横に置く
- 3 お休みトークンを皆の手が届くところにまとめておく
- 4 カード取り場。KROBSカードをよくきって、おもてが下向きの束にする(KROBSと書いてある面が上向き)。テーブルの真ん中に置く。
- 5 各プレイヤーに5枚ずつKROBSカードを配る。
- 6 ランダムに初めのプレイヤーを決める。これでゲーム開始!

カード捨て場

# もくひょう

1列がぴったり15ポイントのかつどうカードをつかって、一番はじめに3列分できたひとが勝ち。だけど、気を付けよう。君の相手も、君をじゃましにかかるぞ。

## ゲームの進め方

順番が回ってきたら、つぎの2つのうち、どちらか一つを行う。

手持ちのカードから1枚か最高2枚まで、カードを出す。

それか

手持ちのカードを作り直す

そのカードを使って次のうちどれかをする。

- A) 自分のかつどうカードの列を構築(こうちく)する。
- B) 相手をこうげきする
- C) 自分の病気をなおす。

手持ちのカードを出しても君の思うようにいかないよなら、これをしよう。

カードを出し終わったら、テーブルの真ん中にある、KROBSカード取り場から一枚取る。(1枚出しても2枚出しても取るのは一枚だけ)

**じゅうよう:** 自分の番で一度に2枚出すときには、A), B), C)のうちの同じ事を2回しないこと。

## 手持ちのカードを出す時

A) かつどうカードの列の構築(こうちく)方法

- カードの表を上にしてテーブルにおく。新しい列を作る事も出来る。

ゴールは3列を完成させることだけど、3列以上作るという作戦もありだよ。



- 作りかけの列に付け加えることもできる。列を1つ選んで、すでにあるカードの上に乗せる。その時はプレーヤー全員にその列のカードの数字が全部、見えるようにすること。



### 注意

- 最後に列にのせたカードが「きけんカード」(⚠マーク付き)の場合、ばい菌でこうげきされてしまうかも知れない。



- 列の数字の合計が15以上になるようにカードを加えることはできないよ!



## ある列の数字の合計が15になったら

手持ちのカードを列の合計が15になったら、つぎの2つの場合がある。

- a) 最後に加えたカードが「あんぜんカード」の場合

-その列のカードを全て捨てて、「トロフィーカード」を一枚もらおう。これで君は勝利に一步近づいた。



- b) 最後に加えたカードが「きけんカード」の場合

その列のカードをまとめて一つの束にする (最後に乗せた「きけんカード」が一番上に見えるようにする)。そのままにしておいて、一巡して君の次の順番が来たら「トロフィーカード」をもらおう。一巡するまでの間は他のプレイヤーは君をこうげきするチャンスがある。



## B) 相手をこうげきする場合

相手が「きけんカード」を出してきた場合、君には相手の進行を遅らせるチャンスがある (意地悪だけど)。

- こうげきするためには、君は相手の列の一番上にある「きけんカード」と同じ色の「こうげきカード」を持っていないと、こうげきする時はまず、「こうげきカード」をカード捨て場におく。



- 次に同じ色の病気カード(体温計の絵がついている)を一枚とって、相手の列の上に乗せる。



## はっきりさせておきたい事:

- 「こうげきカード」が出てきた時に、机の上に出ている複数の列(自分の分も入れて)の一番上に同じ色の「きけんカード」が出ているとしたら、それぞれの列が、一つずつ病気カードを、もらうことになる。(体温計の反対側を見ずに、適当に病気カードを、それぞれの列に付けよう。)
- 複数の色がついている「こうげきカード」は、すごくやばい「ばい菌」だから、色に関わらず列の一番上に出ているどんな「きけんカード」(❗)マーク付き)をこうげきできる。



## こうげきの結果

- もし病気カードに、何もトークンの絵が付いていない場合、何もおこらない。ただ、そのカードを列につけるだけでよい。(ばい菌にさらされたけど、何の病気にもかからなかったということだ。)
- もし病気カードにトークンの絵が付いている場合(1~9個)、その数のお休みトークンをとってカードに乗せる。トークンの数は病気の重さを示す。トークンの数が多ければ多いほど、病気を治すのに時間がかかるということだ。
- もし病気カードに「がいこつ」とばい菌の行列の絵が描いてある場合は、それをもらったプレイヤーは、病気にかかって死んでしまったということになる。そのプレイヤーはゲームから退場させられてしまう。



### C) 自分の病気を治し方

もし君がトークンがついた「病気カード」を持っている場合、君は病気だということだ。

- 病気を治すためには、まずは、どの色でもいいので、「かつどうカード」を捨て(「安全カード」でも「危険カード」でもいい)、「かつどうカード」に書いてある数字をと同じ数のトークンを「病気カード」から取り除こう。
- 最後のトークンまで取り除くことができれば、完全に回復して、また元気になったことになる。



例えば、この「かつどうカード」を捨てて、



トークンを2つ取り除く

### 気に留めておこう:

- 病気カードに乗っているトークンの数より多い数字のついた活動カードで病気を治すこともできる。
- 完全に病気が治ったら、病気カードを、その列の一番上に乗せよう(君はもう、きけんにさらされている訳ではないということ)。

### はっきりさせておきたいこと

- 君が病気になっているときには、「かつどうカード」を自分のカード列に加えることはできない。君がするべきことは、病気を治すか、相手をこうげきすることか、手の内のカードを入れ替えることだ(次のページで説明)

## ところで、お守りカードは？

お守りカードは他のカードと同じように、自分の列に加えることができる。これで2つのことができる。

- 列の一番上に乗っている「きけんカード」に被さり、きけんから守る。
- この後にお守りカードと同じ色の「きけんカード」をその列に加えても、それは「きけんカード」とはならない「あんぜんカード」と同じと考える。）



例えば、紫色4の「危険カード」に被さる(きけんでなくなる)。また、この列に茶色の「きけんカード」を出しても、こうげきは受けない。

## 手の内のカードを作り直す方法

- 君の順番が来た時に0から5枚までの「こうげきカード」、または「お守りカード」を捨てて、手の内のカードが5枚になるまで、「カード取り場」から引くことができる。

例 1



君の手の内は弱すぎるようだ。君は緑の「攻撃カード」2枚とお「守りカード」1枚捨ててから、3枚のカードを引いて手の内に加えることにした。

例 2



今、君は3枚しか手の内のカードがない。君は、2枚の新しいカードを引くことにした。気に留めておこう：この例では、まず「こうげきカード」と/または「お守りカード」を捨ててから、手の内のカードが5枚になるまで引くこともできる。

## カードの取り場のカードがなくなったら

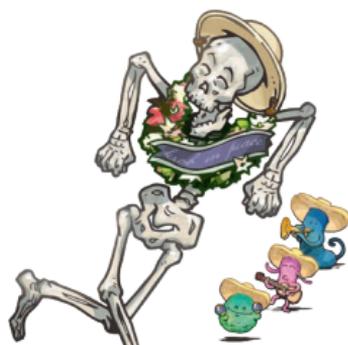
カード取り場のカードが底をついたら、カード捨て場のカードをよくきって、新しいカードの束を作ろう。その後で、もし病気カードが出てきた場合は、無視をしてカード捨て場に置こう。

## ゲームの終わり

誰かがトロフィーカードを3枚集めたら、**すぐに**そのプレイヤーの勝ちとなる。

特別なケース:

もし、誰かがゲームから退場させられて、2人しかプレイヤーがいなくなってしまうたら、その後のラウンドで一番初めにトロフィーカードを取ったプレイヤーが勝ちとなる。もし外のプレイヤーが、その時点でもっと多くのトロフィーカードを取っていたとしてもそうなる。



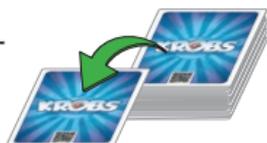
## 2人でゲームをする場合

2人で遊ぶ場合は、もう一人ギルバートというダミーのプレイヤーがいると思ってゲームをしよう。



次の点以外は同じ。

- ギルバートは、はじめはカードはもらわない。
- 毎回自分の順が回ってきたら、まずはギルバートのためにカードを一枚引いて、そのカードを使ってギルバートのためにプレーをしよう。



- もし、引いたカードが「あんぜんカード」か「きけんカード」の場合はギルバートのカードの列にくわえよう。もし、カードの数字が高すぎて、すでにある列に加えられない場合（すでにある列の合計が15以上になる場合）はギルバートのための新しい列を作ろう。



- もし引いたカードが「こうげきカード」の場合は、自動的に、その時に各列の一番上にある同じ色の「危険カード」をこうげきすることになる（ギルバートのカードの列に対してもこうげき）。

もし、攻撃するカード（同じ色の「危険カード」）がない場合、なにもせず、そのカードを捨てよう。



- もし引いたカードが「お守りカード」の場合、ギルバートの列のどれかに加えよう（どれにするかは君が決めよう）。



- もしギルバートが病気になったら、彼は自分のカードの列を構築（こうちく）する前に病気を治さなければならない。勿論、「こうげきカード」を引いた場合は、病気であっても、こうげきをすることができる。

ギルバートの番のプレーが終わったら、自分の番の普通のプレーをしよう。君の相手の順番では、相手がまずはギルバートのためにプレーをしてから、自分のためにプレーをする。これを繰り返す。

### ゲームのおわり（2人で遊ぶ場合）

この場合も最初に3枚トロフィーカードを集めた人が勝ちだ。

-もしギルバートが一番はじめにトロフィーカードを3枚とったら、2人とも負けとなる。

-もし、一人でもゲームから退場させられたら、次にトロフィーカードを取ったプレイヤーが勝ちとなる

-もし一人がゲームから外されて、残りの一人対ギルバートとなった場合には、退場したプレイヤーはギルバートの代わりにプレーをすることができる。



# KROBS

プロジェクトリーダー: グリューブ ギルバード、  
ローザンヌ微生物研究所

ゲームデザイン:

ブラフ マルコム - カサラ ブルーノ - ポウション セバスチャン

イラストレーター: デットレート ビンセント  
([www.vincentdutraite.com](http://www.vincentdutraite.com))

科学アドバイス: ケッビ キャロール、  
ローザンヌ微生物研究所

ゲームリスト: シャドラー ウルリッヒ、スイス ゲーム博物館

日本語訳: 内木智朗、微生物学生涯学習者

発行元

GameWorks Sàrl  
Rue du Collège 14  
1800 Vevey - スイス

[www.gameworks.ch](http://www.gameworks.ch)

お問い合わせ

ローザンヌ微生物研究所  
Rue du Bugnon 48  
1011 Lausanne - スイス

[www.krobs.ch](http://www.krobs.ch)